



Gira la Traccia - 2Th TrailGame

20/01/2018-20/01/2019

ISTRUZIONI - PUNTEGGIO

(agg. Febbraio 2018)

PREMESSA

Gira la Traccia è un Trail Game, cioè una gara con premi ideata per incentivare la costruzione del primo percorso nazionale per mtb di tipo cicloturistico. Partecipando, traccia dopo traccia, attività dopo attività, luogo da visitare dopo luogo da visitare, ecc. ecc. ecc. potrai contribuire alla realizzazione di una lunga ciclabile che man mano unirà tutto il paese. Creata in gran parte dai bikers stessi sarà fruibile gratuitamente ed in qualsiasi momento da chiunque la voglia utilizzare. **Si precisa che il Trail Game, della durata complessiva di un anno, viaggerà in parallelo con la normale attività del progetto Traccia Italia.** Detto questo, dopo che ti sarai iscritto e avrai letto il presente regolamento, ti consigliamo di analizzare le mappe di TracciaItalia elencate di seguito e leggere le istruzioni per collaborare sempre accessibili dalla home del sito www.tracciaitalia.com :

- MAPPA GENERALE LAVORAZIONE
- MAPPA GENERALE ESECUTIVA
- MAPPA GENERALE ZONE (SITI WEB)
- ISTRUZIONI PER COLLABORARE

Per qualsiasi dubbio siamo comunque sempre a disposizione e ci potete contattare in qualsiasi momento.

Gira la Traccia è una gara a punti. Chi fa più punti nel periodo di durata dell'evento vince. Per fare punti sarà necessario inviare i seguenti dati precisando che, per quanto riguarda la tipologia dei dati

già richiesti nel progetto Traccia Italia generale, si fa riferimento a quanto già in esso definito e si consiglia di leggere le relative istruzioni (vedi ISTRUZIONI PER COLLABORARE):

- a) Inviare percorsi/tracce in formato digitale (gpx, kml, ecc.)
 - b) Inviare dati attività tipo b&b, agriturismi, trattorie, ristoranti, aziende agricole, campeggi, ecc.
– *tipologia ospitalità e ristorazione;*
 - c) Inviare dati negozi di bici;
 - d) Inviare luoghi da visitare o interesse;
 - e) Inviare siti web di zona;
 - f) Inviare foto per il concorso fotografico “Gira la Traccia”;
 - g) Testa la traccia DEFINITIVA e ESECUTIVA
 - h) Raddoppia Gira la Traccia
- S) Area SOSTIENI

IMPORTANTE: Si precisa che ciascun concorrente può decidere di inviare qualsiasi tipo di dato sopra elencato. I dati inviati, se già presenti nel portale, non daranno punteggio.

ISCRIZIONE

Per partecipare alla gara è obbligatorio iscriversi. L'iscrizione è completamente gratuita. Se hai già partecipato all'edizione precedente del Trailgame ti dovrai iscrivere nella sezione “**ISCRIZIONE PRO**”, altrimenti, se è la prima volta che partecipi al Trailgame ti dovrai iscrivere nella sezione “**ISCRIZIONE**”.

Agli **ISCRITTI PRO** verrà azzerato il punteggio della precedente edizione, manterranno lo stesso codice personale (codice GLT) e lo sviluppo dei dati inviati nella precedente edizione continueranno a valere anche per l'edizione del 2Th Trailgame, quindi anche per RADDOPPIA GIRA LA TRACCIA. Per RADDOPPIA GIRA LA TRACCIA non sarà però valido il versamento effettuato nell'AREA SOSTIENI durante il precedente Trailgame. **ATTENZIONE, agli iscritti pro verrà attribuito un bonus iniziale e saranno soggetti a delle penalità ad ogni errore commesso (vedi punti di seguito descritti in cui è prevista penalità). Quindi attenzione a non fare errori.**

PUNTEGGIO

IMPORTANTE: Ogni concorrente potrà inviare al massimo 3 dati al giorno (per es. nr.3 percorsi, oppure nr.2 percorsi e nr.1 attività, oppure nr.3 attività, oppure nr.1 negozi bici, nr.1 percorso e nr.1 luoghi da visitare, ecc.. I dati in eccesso verranno caricati nel portale ma non daranno punteggio.

L'invio di dati in eccesso creerà penalità.

ISCRITTO PRO bonus all'iscrizione

Punti 150

ISCRITTO PRO penalità ad ogni errore commesso

- Punti 10

1) **Tutti i dati a)-b)-c)-d)-e)** di cui in premessa posizionati all'interno dei CANALI DI TRACCIA (vedi istruzioni CANALE DI TRACCIA) verranno immediatamente attribuiti i seguenti punti:

- Percorso/traccia (a) dentro completamente o parzialmente al canale di traccia **Punti 10**
- Attività (b) completamente dentro al canale di traccia **Punti 5**
- Negozio bici (c) completamente dentro al canale di traccia **Punti 20**
- Luogo da visitare o di interesse **Punti 5**
- Sito web di zona (d) completamente dentro al canale di traccia **Punti 15**

L'invio di dati completamente fuori dal canale di traccia creerà penalità.

2) Percorsi/traccia (a)

A parte il punteggio di cui il punto 1), le tracce creeranno punteggio per la sola porzione che andrà nella MAPPA ESECUTIVA, quindi tratti definitivi (colore giallo). Il punteggio alla traccia inviata verrà quindi attribuito, successivamente alla sua elaborazione eseguita dallo staff di Tracciaitalia, nel momento del passaggio dalla mappa in lavorazione alla mappa esecutiva.

- Traccia definitiva **Punti 8 ogni km di traccia**

3) Attività e servizi (b)

Precisiamo che i dati delle attività e servizi dovranno essere inseriti direttamente dai loro titolari, che a loro volta, al momento dell'invio, dovranno inserire il **codice personale** dell'iscritto che li ha contattati (a meno che non siano loro gli iscritti).

A parte il punteggio di cui il punto 1), le attività che creeranno punteggio sono solo quelle collegate ad un tratto di percorso già presente nella MAPPA ESECUTIVA, quindi tratto definitivo (colore giallo) o esecutivo (colore bianco).

- Attività/servizio **Punti 20 ogni per ogni attività**

Vanno a punteggio max nr.2 attività ogni 10km di percorso. Si precisa che le attività in eccesso saranno comunque inserite nel progetto ma non daranno punteggio al concorrente.

4) Negozi bici (c)

Precisiamo che i dati dei negozi bici dovranno essere inseriti direttamente dai loro titolari, che a loro volta, al momento dell'invio, dovranno inserire il **codice personale** dell'iscritto che li ha contattati (a meno che non siano loro gli iscritti).

A parte il punteggio di cui il punto 1), i negozi bici che andranno a punteggio sono solo quelli collegati ad un tratto di percorso già presente nella MAPPA ESECUTIVA, quindi tratto definitivo (colore giallo) o esecutivo (colore bianco).

- Negozi bici

Punti 20 ogni per ogni negozio

Vanno a punteggio max nr.2 negozi bici ogni 10km di percorso. *Si precisa che i negozi bici in eccesso saranno comunque inseriti nel progetto ma non daranno punteggio al concorrente.*

5) Luoghi da visitare o di interesse (d)

A parte il punteggio di cui il punto 1), i luoghi da visitare o di interesse che andranno a punteggio sono solo quelli collegati ad un tratto di percorso già presente nella MAPPA ESECUTIVA, quindi tratto definitivo (colore giallo) o esecutivo (colore bianco).

- Luogo da visitare o di interesse

Punti 20 ogni per ogni luogo

Vanno a punteggio max nr.1 luogo da visitare o interesse ogni 10km di percorso. *Si precisa che i luoghi da visitare o interesse in eccesso saranno comunque inseriti nel progetto ma non creeranno punteggio al concorrente.*

6) Siti web di zona (e)

A parte il punteggio di cui il punto 1), i siti web che andranno a punteggio sono solo quelli collegati ad un tratto di percorso già presente nella MAPPA ESECUTIVA, quindi tratto definitivo (colore giallo) o esecutivo (colore bianco).

- Siti web di zona

Punti 20 ogni per ogni sito web

Vanno a punteggio max nr.1 siti web ogni 10km di percorso. *Si precisa che i siti web in eccesso saranno comunque inseriti nel progetto ma non daranno punteggio al concorrente.*

7) Concorso fotografico (f)

Per acquisire punti è possibile partecipare al concorso fotografico. Ogni mese verrà indicato all'interno della opportuna sezione un tema a cui ispirarsi. Ogni iscritto al Trail Game potrà inviare per ogni sessione fino a nr.3 foto (le foto dovranno essere inviate contemporaneamente), appena ricevute, lo staff ne selezionerà una per ogni concorrente e la pubblicherà sul profilo Instagram di Traccia Italia, vincerà quella che riceverà più like durante la sessione del concorso di quel mese. (Il primo mese con il suo tema sarà gennaio 2018, poi febbraio 2018, ecc..... ultimo concorso gennaio 2019.... tanto per chiarire)

La foto vincitrice verrà inserita come immagine del sito www.tracciaitalia.com

- Vincitore concorso fotografico

Punti 30 (un vincitore ogni mese)

Lo stesso concorrente può concorrere più volte, chiaramente con nuove foto ogni mese. *Precisiamo che questo comando non è presente nel progetto generale di Traccia Italia ma esclusivo di "Gira la Traccia".*

8) Testa la Traccia DEFINITIVA e ESECUTIVA (g)

Il punto (g) riteniamo sia molto importante. All'interno dell'apposita sezione (**TESTA LA TRACCIA punto g**) verranno elencate tracce DEFINITIVE (sulla mappa esecutiva della regione sono di colore giallo) che, su richiesta, potrete testare. **Per ogni codice/concorrente andrà a punteggio nr.1 test per ogni traccia.**

Oltre alle tracce DEFINITIVE è possibile testare anche le tracce ESECUTIVE (sulla mappa esecutiva della regione sono di colore bianco). Per testare le tracce esecutive non è necessario che ci chiediate le tracce ma le potete scaricare direttamente dai rispettivi Fogli di Traccia già presenti nel sito di TracciaItalia. **Per ogni codice/concorrente andrà a punteggio nr.1 test per ogni traccia.**

Come fare a testare le tracce?

Test tracce definitive:

- entrate nella sezione dedicata, vedete l'elenco delle tracce DEFINITIVE, richiedete la o le tracce che pensate di testare, noi in breve tempo vi inviamo i relativi file gps. Una volta ricevuti li caricate sul vostro navigatore e percorrete il percorso seguendo la traccia caricata. **ATTENZIONE, perché il TEST sia valido, è obbligatorio fare il percorso seguendo la traccia che vi inviamo.** Terminato il percorso, salvate la vostra traccia e ce la inviate senza modificare nulla...nome o altro. Verificata la regolarità del file vi attribuiremo i punti.

Test tracce esecutive:

- entrate nella mappa esecutiva della regione dove è presente la traccia che volete testare, entrate nel rispettivo foglio di traccia e la scaricate. Una prelevata dal sito di TracciaItalia, la caricate sul vostro navigatore e percorrete il percorso seguendo la traccia caricata. **ATTENZIONE, perché il TEST sia valido, è obbligatorio fare il percorso seguendo la traccia che scaricate dal sito.** Terminato il percorso, salvate la vostra traccia e ce la inviate senza modificare nulla...nome o altro. Verificata la regolarità del file vi attribuiremo i punti.

New

Per avere più punti potrai testare la traccia monitorato, cioè tracciato in tempo reale durante il percorso con un "trasponder" visibile sul sito di TracciaItalia. Al momento della tua richiesta di *test monitorato* ti daremo tutte le indicazioni...è comunque molto semplice ed è sufficiente uno smartphone!

- | | |
|--|--|
| • Test traccia DEFINITIVA | Punti 8 ogni km di traccia testata |
| • (New) Test traccia DEFINITIVA (<i>monitorato</i>) | Punti 16 ogni km di traccia testata |
| • (New) Test traccia ESECUTIVA | Punti 5 ogni km di traccia testata |
| • (New) Test traccia ESECUTIVA (<i>monitorato</i>) | Punti 10 ogni km di traccia testata |

Il non rispetto del regolamento di TESTA la TRACCIA creerà penalità.

Precisiamo che questo comando non è presente nel progetto generale di Traccia Italia ma esclusivo di "Gira la Traccia".

9) Raddoppia Gira la Traccia (h)

Nel momento in cui la traccia passa dallo stadio DEFINITIVO (colore giallo-rosso) a quello ESECUTIVO (colore bianco) tutti i dati a)-b)-c)-d)-e), appartenenti a quella traccia, raddoppieranno il loro punteggio fino ad allora assegnato. Il punteggio raddoppiato verrà chiaramente attribuito ai rispettivi codici personali che li avevano precedentemente inviati. Inoltre tutti i dati b), c), d), e) inseriti e collegati da subito a tracce esecutive daranno punteggio raddoppiato rispetto al punteggio normale. Le modifiche a tracce esecutive o integrazioni (*chiaramente solo se approvate*) daranno punteggio doppio rispetto al normale. Infine raddoppierà anche il punteggio fino ad allora ottenuto dall'area SOSTIENI (S), una volta sola per ogni codice personale. **Precisiamo inoltre che se quel codice andrà al raddoppio senza aver ancora versato all'area sostieni, il punteggio da lì ottenuto successivamente non potrà mai più raddoppiare.**

- Da definitivo a esecutivo **Raddoppio del punteggio**
- Dati b), c), d), e) direttamente su percorso esecutivo **Punteggio doppio**
- Modifiche o integrazioni a tracce esecutive **Punti 16 ogni km di traccia**
- Area SOSTIENI (S) **Raddoppio del punteggio fino ad allora ottenuto dall'area SOSTIENI**

Ps. Durante gli ultimi 30gg di gara non verranno trasferiti ed elaborati dati nella MAPPA ESECUTIVA

10) Area SOSTIENI (S)

In qualsiasi momento dopo l'inizio del trailgame **Gira la Traccia** e fino alla fine, potrai fare punti sostenendo le ASSOCIAZIONI ONLUS e NO PROFIT che ci affiancano in questa avventura. Entrando nella sezione dedicata posta in PARTECIPA, fai la donazione attraverso i rispettivi siti e ritrasmetti a noi la ricevuta del versamento, in base al tuo importo versato noi ti attribuiremo il punteggio stabilito in seguito. Precisiamo che potrai raggiungere il massimo dei punti con più versamenti da €5,00 o multipli (€10,00 - €15,00). Ovviamente potrai fare versamenti anche superiori, che sarebbe bellissimo, però Gira la Traccia ti riconoscerà per ogni ASSOCIAZIONE un massimo di punti 150. Il punteggio ottenuto dall'area SOSTIENI può raddoppiare con Raddoppia Gira la Traccia (h) però ATTENZIONE una volta sola per ogni codice personale Gira la Traccia

Le Associazioni, che ringraziamo di aver aderito, sono:



a) IMBA ITALIA ricevi punti 50 ogni €5,00 versati fino ad un massimo di punti 150

CHE COSE' IMBA ITALIA: *IMBA ha come obiettivo di assicurare e sviluppare un accesso sostenibile ai sentieri per i biker integrando la mountain bike con il territorio e le comunità. Organizza diversi tipologie di corsi di trailbuilding che insegnano a costruire ed effettuare manutenzione corretta di sentieri.*



b) FONDAZIONE PANTANI ricevi punti 50 ogni €5,00 versati fino ad un massimo di punti 150

COSA FA LA FONDAZIONE PANTANI: *In un mondo dove spesso i più deboli vengono abbandonati ed emarginati, noi ci impegniamo a migliorarne l'integrazione e l'ambiente in cui vivono, mediante un diretto sostegno economico e la diffusione di quei valori che hanno caratterizzato la vita di Marco, quali la lealtà, lo spirito di sacrificio, il rispetto per il prossimo, ed utilizzando come veicolo atti allo scopo, l'attività sportiva e gli eventi culturali*



c) IL GIARDINO DEGLI ANGELI ricevi punti 50 ogni €5,00 versati fino ad un massimo di punti 150

CHE COSE' IL GIARDINO DEGLI ANGELI: *L'associazione si prefigge di attivare azioni di utilità sociale finalizzate alla tutela e alla promozione umana di alcune delle categorie di persone più deboli ed in particolare volte ad aiutare e sostenere in modo concreto i minori in difficoltà e le loro famiglie, rivolgendosi:*

- ai bambini colpiti da malattie metaboliche congenite;
 - ai bambini colpiti, in generale, da malattie gravi e/o rare;
 - alle persone con gravissime difficoltà fisiche e/o psichiche;
-

11) Sorgenti e fontane (H2O)

Le fontane e sorgenti che andranno a punteggio saranno solo quelle collegate ad un tratto di percorso già presente nella MAPPA ESECUTIVA, quindi tratto definitivo (colore giallo-rosso) o esecutivo (colore bianco). Quelle non collegate a un percorso già inserito nelle mappe esecutive non verranno prese in considerazione.

- Fontana o sorgente (punto acqua)

Punti 20 per ogni fontana o sorgente

Vanno a punteggio max nr.1 fontana o sorgente ogni 10km di percorso. *Si precisa che le fontane e sorgenti in eccesso saranno comunque inserite nel progetto ma non creeranno punteggio al concorrente.*

L'invio di dati di fontane o sorgenti non collegate a percorsi definitivi o esecutivi creerà penalità.